



# X Halowy Turniej im. Bogusława Pluty w Halowej Piłce Nożnej 10 – latków w Jaworznie

## System rozgrywkowy

- Grupowy
- **Zasady gry i przepisy obowiązujące na turnieju:**
  - turniej rozgrywany będzie na boisku o wymiarach 20x40
  - bramki 2x3
  - mecze rozgrywane będą piłką nożną - rozmiar 4 /zwykła piłka/
  - odległość przy stałych fragmentach 5m
  - czas trwania meczu ustala się na 1x 12 minut bez przerwy
  - cała ekipa drużyny składa się z 10 zawodników trenera i kierownika,
  - drużyny występują w składach 4+1, każda drużyna może dokonać zmiany w trakcie trwania meczu w dowolnej ilości /zmiany hokejowe/
  - obowiązuje całkowity zakaz gry wślizgiem
  - w czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny w sposób kulturalny i taktowny, nie dotyczący podjętej przez niego decyzji,
  - za niesportowe zachowanie np. wulgaryzmy lub brutalną grę zawodnik może być ukarany 2 minutową karą odsunięcia od gry, bądź całkowicie wykluczony z gry (czerwona kartka), co skutkuje absencją w kolejnym spotkaniu,
  - zawodnik odbywa karę przy stoliku sędziowskim, a za pomiar czasu kary, jak również możliwość powrotu na boisko po odbyciu kary odpowiada stół sędziowski,
  - zawodnik odbywający karę 2 minut powraca na boisko w momencie straty bramki przez jego drużynę,
  - po 5 minutach od otrzymania czerwonej kartki, prawo wejścia na boisko w celu uzupełnienia składu mają wyłącznie zawodnicy rezerwowi,
  - bramkarz odbywa również karę w przypadku jej otrzymania (nie dopuszczalne jest, aby za bramkarza odbywał karę zawodnik z pola),
  - rzuty karne wykonywane będą z linii 6 metrów,

- zmiany odbywają się w strefie zmian
- w momencie rozpoczęcia meczu na boisku musi być 4 zawodników,
- z autu bramkowego bramkarz wprowadza piłkę do gry rękami.
- piłka przejęta przez bramkarza z akcji może być wprowadzona do gry ręką lub nogą w dowolny punkt boiska.
- rzut z autu należy wybijać za linią boiska lub z linii nogą.  
(czas 5 sekund); bramki strzelone bezpośrednio z rzutu z autu nie zostają uznane, gol tak uzyskany zostaje uznany za nieprawidłowe wznowienie autu – aut wykonuje drużyna przeciwna.
- przepis o spalonym nie obowiązuje,
- przy wykonywaniu wszystkich SFG, zawodnicy drużyny przeciwnej muszą być w odległości 4 metrów,
- wszystkie rzuty wolne są rzutami bezpośrednimi,
- czas gry jest zatrzymany i ponownie uruchamiany przez stolik sędziowski tylko na żądanie sędziego zawodów,
- decyzje sędziów prowadzących mecze są niepodważalne,
- pozostałe przepisy wg ustaleń PZPN I FIFA

#### **Postanowienia końcowe:**

- wszystkie drużyny zobowiązane są do posiadania jednolitych kostiumów sportowych,
- każdy zawodnik powinien posiadać dowód tożsamości, by można było rozstrzygnąć spory wynikłe w czasie meczu,
- protesty powinny być zgłaszane do końca meczu lub bezpośrednio po meczu,
- obowiązuje obuwie piłkarskie przystosowane na powierzchnie halową,
- zawodnik rozgrywający mecz w jednej drużynie nie może rozgrywać meczy w innych drużynach.
- udział zawodnika nie uprawnionego do gry wg regulaminu turnieju powoduje oddanie punktów walkowerem drużynie przeciwnej (weryfikowane są wówczas wszystkie wyniki spotkań w których zawodnik ten był wpisany do protokołu),
- podczas turnieju obowiązuje całkowity zakaz spożywania alkoholu na całym obiekcie.
- organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc medyczną przy urazach powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran- plaster, bandaż), natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników,
- organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za straty materialne uczestników

poniesione podczas trwania turnieju,

- wszelkie spory wynikłe w trakcie trwania turnieju rozstrzygane będą przez Organizatora,
- punktacja: zwycięstwo 3 punkty, remis 1 punkt, porażka 0 punktów
- w przypadku, gdy dwie drużyny zdobędą taką samą liczbę punktów o kolejności decydować będą: bezpośrednio pojedynki rozegrane między zainteresowanymi drużynami, następnie różnica zdobytych i straconych bramek, większa ilość zdobytych bramek, rzuty karne.
- w meczach o miejsce w przypadku remisu rzuty karne /po 3/
- drużyny zobowiązane są do utrzymania porządku w szatniach oraz na terenie obiektu sportowego,
- Za zniszczenia mienia wynikające z niewłaściwego zachowania lub użytkowania odpowiedzialność ponoszą opiekunowie grupy /trenerzy/
- obiekt, na którym rozgrywany jest turniej jest monitorowany,
- drużyny uczestniczące w rozgrywkach wyrażają zgodę na udostępnianie danych osobowych, symboli klubowych na potrzeby organizacji rozgrywek oraz umieszczanie danych na stronie internetowej w celu informacyjnym.
- przystąpienie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu rozgrywek,

**Podczas trwania turnieju opiekę nad grupą sprawuje trener lub kierownik**

**Organizator nie ubezpiecza uczestników od nieszczęśliwych wypadków!**

**Wszystkie sporne sprawy rozstrzyga organizator.**

